

Технические правила

Кубок Ростовской области по интерактивному футболу
2021 года

Ростов-на-Дону

2021 год

1. Общая информация

1.1. Участники Кубка Ростовской области по интерактивному футболу 2021 года (далее - Кубок) должны знать и исполнять предписания нормативных документов Кубка.

1.2. Версия спортивного симулятора: FIFA 2021 и PES 2021, лицензионная, последней актуальной версии. Игровые платформы: Sony PlayStation 4, Sony PlayStation 5 и XBOX One.

2. Краткая справочная информация

2.1. В Кубке могут принимать участие только граждане Российской Федерации с пропиской в Ростовской области как спортсмены-любители, так и спортсмены-профессионалы.

2.2. Минимальный возраст участника – 16 лет на момент подачи заявки.

2.3. Участники обязаны достоверно заполнить поля в google форме.

2.4. При регистрации на Кубок участник указывает в соответствующем поле свой аккаунт PlayStation Network (PSN) или аккаунт Xbox Live. Данный аккаунт закрепляется за участником в течение всего срока проведения Кубка. Играть с другого аккаунта участник не имеет права. Аналогично не допускается использование зарегистрированного аккаунта другим участником Кубка.

2.5. Сроки Кубка 2.07.2021 - 4.07.2021.

2.6. Вся информация об одобрении поданной заявки на Кубок будет отправляться на указанную в заявке контактную информацию.

3. Настойки игры

3.1. Перед стартом матчей участники обязаны отключить внутриигровые сообщения.

3.2. Во время матча с оппонентом запрещается нажимать кнопку «PS» или кнопку «Home» (в зависимости от игровой платформы).

3.3. Матчи проводятся обычными составами команд, стандартными.

3.4. Во время тура Кубка общение участников с судьями и другими официальными лицами Кубка происходит в сервисе Discord в чат-канале: <https://discord.gg/qYYuB642Jk>

3.5. Требования к организации FIFA 21:

Версия спортивного симулятора: FIFA 2021, лицензионная, последней актуальной версии;

Игровые платформы: Sony PlayStation 4, 5 и Xbox One;

Организатор предоставляет стандартные геймпады, но игрокам разрешается использовать свои геймпады той же модели;

3.5.1. Устанавливаемые настройки матча:

- Длительность тайма: 6 минут
- Уровень сложности: легендарный
- Быстрые замены: вкл.
- Скорость игры: нормальная
- Настройки стадиона:
 - Стадион: стадион FEWC
 - Игра рукой: выключено
 - Максимально количество замен в матче: 3
 - Своя тактика: разрешено
 - Защита: только тактическая
 - Задачи игрокам: можно менять
 - Переключение на вратаря (нажатием сенсорной панели): запрещено
 - Судья: рандом
 - Тренер: выключен

3.5.2. Установки в игре:

- Тип игры: FIFA Ultimate Team™ (FUT)

3.5.3. Текущие ограничения по составу команды FUT:

- до двух ICON-карт или TOTY-карт в любых вариантах (две ICON-карты / две TOTY-карты / одна ICON-карта и одна TOTY-карта);
- до трех TOTS-карт с рейтингом 93 и выше;

3.5.4. Данные ограничения не распространяются на вратаря.

3.5.5. Разрешено использование следующих типов расходуемых предметов:

- Контракты
- Изменения позиции на поле
- Лечение
- Предметы сыгранности
- Предметы тренерской лиги

3.5.6. Запрещено использование следующих типов расходуемых предметов:

- Запрещено использование в составе карт Pro-player
- Предметы тренировки
- запрещено использование в составе арендованных игроков

3.6. Требования к организации PES 2021:

- Версия спортивного симулятора: PES 2021, лицензионная, последней актуальной версии;

- Игровые платформы: Sony PlayStation 4, 5 и Xbox One;

- Устанавливаемые настройки матча:

- Длительность тайма: 10 минут
- Уровень сложности: легендарный

-Настройки стадиона: Любой

-Погода: Сухо

- Максимально количество замен в матче: 3

- Своя тактика: разрешено

• Ограничение по составу команды:

- Сборные, команды всех звезд и команды, где имеются звезды мирового футбола (легенды)

3.7. Оргкомитет оставляет за собой право менять пункт 3.5 и 3.6. главы 3.

3.8. В случае дисконнекта (разрыва соединения между игроками во время матча) игроки обязаны сделать снимок экрана и незамедлительно сообщить о разрыве соединения судьям Кубка, отправив соответствующий снимок экрана. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех игроков назначается доигровка с той минут, с которой произошел разрыв + 5 дополнительных минут, при этом результат прерванного матча сохраняется и учитывается при доигровке.

3.9. В случае 2 дисконнектов, произошедших на стороне одного и того же игрока, такому игроку присуждается техническое поражение.

4. Общение с судьями соревнования

4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Кубка происходит в сервисе Discord в чат-канале: Discord канал РРООФФ - <https://discord.gg/qYYuB642Jk>. Программу Discord можно не устанавливать.

4.2. В чате есть приват. Чтобы его активировать, требуется правой клавишей мышки нажать на никнейм соперника. Появится меню, в котором нужно выбрать параметр “написать сообщение”. После этого откроется дополнительное окно.

5. Работа с турнирной сеткой

5.1. После окончания матча участники должны сообщить судьям результат. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца Кубка и загружать их в свои матчи. Если судья в течение 5 минут после загрузки скриншотов не продвинул победившего участника по сетке, участник должен обратиться к судье и указать на свой матч.